

# FUTURE TALENTS



# IL NOSTRO PROGETTO

**Un progetto pensato da studenti per studenti, inclusivo, innovativo, attuale**

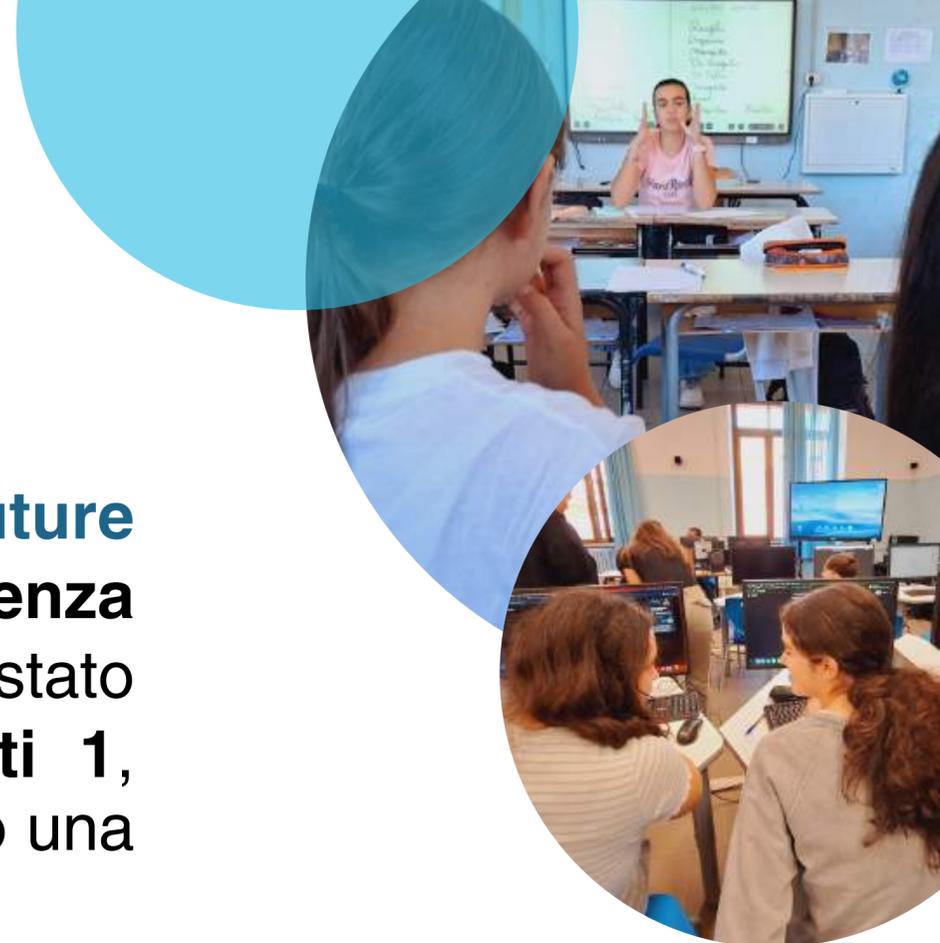
**Future Talents** è una giovane start up **pensata da studenti per studenti**, con l'obiettivo di portare materie innovative come l'Intelligenza Artificiale e l'Educazione Finanziaria direttamente in aula.

Selezionati da Beeco, l'acceleratore di startup, e supportati da un'importante collaborazione con l'Università di Roma "Tor Vergata" e vincitori di un premio come startup socialmente utile di Save The Children e ora anche aiutati da Save The Children italia, uniamo **competenze innovative, spirito creativo e gamification** per offrire ai ragazzi un'esperienza di apprendimento unica.



# CORSO PILOTA

Nel corso dell'anno scolastico **2024/2025**, **Future Talents** ha realizzato il **primo corso sull'Intelligenza Artificiale** direttamente in classe. L'esperimento è stato ospitato presso l'**Istituto Comprensivo Frascati 1**, guidato dal preside Giovanni Torroni, coinvolgendo una classe di studenti di **terza media** (13 anni). L'obiettivo era semplice ma ambizioso: verificare se un percorso innovativo e inclusivo sull'AI potesse davvero appassionare i ragazzi, renderli protagonisti del proprio apprendimento e dimostrare l'impatto che nuove competenze digitali possono avere già dai primi anni del percorso scolastico.



# PERCHE' UN CORSO SULL'AI



## INDICAZIONI MINISTERIALI

“**Nuove Indicazioni 2025**” del ministero prevedono un rafforzamento del rapporto tra tecnologia e la disciplina informatiche, con **focus** sull'**utilizzo** dell'**AI** in modo critico ed etico.



**HUFFPOST**  
**La scuola italiana funziona bene alle elementari, ma poi degrada**

### I principali problemi della scuola italiana

- la qualità degli apprendimenti;
- programmi di studio obsoleti e troppo teorici;
- dotazioni tecnologiche inadeguate;
- scarsa motivazione dei docenti;
- lo stato di salute dell'inclusione scolastica;
- l'ascensore sociale e le classi sovraffollate;
- [...]

## RIDURRE GAP TECNOLOGICO



Studi dimostrano che la maggior parte degli italiani ha competenze sotto il minimo su materie tecnologiche ed innovative. E' pertanto fondamentale incrementare il livello di conoscenze sull'AI.

## SVILUPPARE CAPACITA' CRITICHE



Secondo il Program for International Student Assessment (PISA), che ha valutato **ragazzi di 15 anni** in 44 paesi diversi, in molti di questi una **percentuale elevata** di loro **non è in grado di risolvere problemi di pensiero critico** evidenziando, inoltre, che i giovani privi di capacità di pensiero critico corrono un rischio maggiore di avere problemi comportamentali. Approfondire rischi e opportunità sull'AI permette di sviluppare una capacità critica su tali argomenti per poterla governare e non subire



## CREARE NUOVE COMPETENZE PER IL MONDO DEL LAVORO



Sviluppare sin dagli anni scolastici le competenze tecnologiche che saranno fondamentali per comprendere e gestire gli aspetti digitali in ambito lavorativo.



# Il nostro approccio formativo

Future Talents propone soluzioni didattiche modulari, inclusive e coinvolgenti, studiate per accompagnare studenti di scuole medie e primi anni di liceo verso le competenze del futuro.

## INCENTRATO SULLO STUDENTE

Studenti tutor per classe formati e supportati da Future Talents pronti a assistere il docente e gestire le attività proposte. Attività attivamente coinvolgenti per ogni studente. Costanti Feedback per crescere e migliorare

## APPRENDIMENTO MULTIMODALE

Videolezioni teoriche realizzate da content creator ed esperti. **Laboratori pratici, giochi, challenge di gruppo, workshop e gare.** Mappe concettuali e schemi a supporto per tutti i ragazzi e le loro esigenze

## INCLUSIVITÀ E ACCESSIBILITÀ

Tecniche di apprendimento innovative e inclusive con materiali e contenuti inclusivi pensati e progettato per DSA e ADHD



## PEER TO PEER da studenti a studenti

Non solo è un corso ideato da studenti per studenti, ma coinvolge in prima persona studenti tutor in ogni classe perchè conoscono gusti, interessi e bisogni dei loro coetanei e sono in grado di veicolare al meglio giochi e argomenti trattati.



Video-contenuti



Lezioni



Giochi



Challenges

## SUPPORTO 24/7 ON-DEMAND

Supporto attivo a docenti e studenti durante ogni corso 24/7. Anche tramite assistenti AI appositamente addestrati su tutto il percorso



## GAMIFICATION

Ogni attività diventa una sfida dando ad ogni studente la stessa possibilità di competere per un premio in una gara, trasformando anche le attività più teoriche in momenti divertenti ad alto apprendimento



# I RUOLI NELLA CLASSE

## PERCORSO AI

### DOCENTE DI RIFERIMENTO



Il docente di riferimento è quel docente che si preoccupa di organizzare la disposizione delle lezioni e la loro erogazione coordinandosi direttamente con Future Talents.



### STUDENTE TUTOR

Gli studenti tutor sono quei studenti, a base volontaria, particolarmente interessati nella materia o anche solo incuriositi, che si guideranno le attività dei corsi, supportando il docente nelle lezioni.

### DOCENTI



I docenti sono quei professori/esse che mettono a disposizione alcune loro ore per svolgere le lezioni di Future Talents seguendo le indicazioni fornite da Future Talents.

### STUDENTI



Gli studenti sono tutti i membri della classe che seguono il corso e saranno i protagonisti delle lezioni e dell'intera attività.



# LA NOSTRA PROPOSTA AI PER LE SCUOLE

Un percorso pensato per trasformare gli studenti di scuole medie e liceo in veri esploratori dell'Intelligenza Artificiale. Dalla scoperta dei concetti fondamentali affiancata da workshop e sfide, passando per la messa in pratica di progetti, fino allo sviluppo di un pensiero critico sui rischi e le opportunità dell'AI.

I moduli riportati qui sotto sono solo approssimativi, ispirati a quelli portati nel corso pilota, a ogni erogazione i corsi saranno rivisti e ripensati e migliorati

Durata: **9 ore**

## MODULI PRINCIPALI:

### RADICI DELL'AI E DEL MACHINE LEARNING

Durata: **1 ora**

#### PARTE TEORICA (20 MIN):

Definizioni chiave.  
Il ciclo di apprendimento: come "impara" il Machine Learning.

#### ATTIVITÀ PRATICA (40 MIN):

Attività su piattaforma dove allenano un modello ai a riconoscere diverse categorie di immagini, a scopo di imparare l'importanza di un corretto ed equilibrato dataset

### RADICI DEGLI LLM E PROMPT ENGINEERING

Durata: **3 ora**

#### PARTE TEORICA (5 MIN):

Cosa sono i LLM e come "capiscono" le domande, l'importanza della formulazione di un prompt efficace

#### ATTIVITÀ PRATICA (4H E 55 MIN):

Gioco a squadre: sfida di prompt in contesti complessi  
feedback sui risultati ottenuti, grazie ad un assistente AI apposito

### COMPETENZE PRATICHE CON TOOL AI

Durata: **3 ora**

#### SFIDA PRATICA (3 H):

Divisione in gruppi per la progettazione di un'idea di app per coetanei compresa di concept, logo, funzionamento, immagini, indagine di mercato e presentazione.  
Tutto realizzato con molteplici tools AI.  
Ogni gruppo poi presenta il progetto all'intera classe, dichiarando un gruppo vincitore a votazione

### FACT CHEKING

Durata: **1 ora**

#### ATTIVITÀ INTERATTIVA (1 H):

Sfida per riconoscere dei media (immagini, video) originali da quelli generati con AI. In gruppi cercano di capire se originali o deep fake usando strumenti digitali e successivamente spiegare all'intera classe la ragione per cui hanno capito se è vero o falso. Il tutto al fine di attivare il pensiero critico

### DIBATTITO SU USO E PERICOLI DELL'AI

Durata: **1 ora**

#### ATTIVITÀ INTERATTIVA (1 H):

Divisione in due squadre (Pro AI vs Contro AI), ciascuna coordinata da uno studente-tutor  
Preparazione delle argomentazioni a casa per il dibattito  
Dibattito in aula guidato dal terzo studente-tutor: moderazione, tempistiche e stimolazione del dibattito



# COMPETENZE ACQUISITE A FINE CORSO AI

## SVILUPPARE PROGETTI CONCRETI CON TOOLS AI

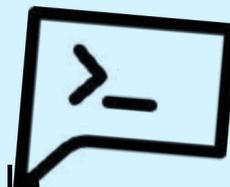
Ideare e progettare un'idea, con degli strumenti AI per la realizzazione del progetto (loghi, grafiche, testi, ricerche di competitor, definizione dell'idea e presentazione digitale).

Presentare e argomentare il proprio progetto davanti a un pubblico.

## SVILUPPARE PENSIERO CRITICO ED ETICO SULL'AI

Valutare i vantaggi e i rischi legati all'uso dell'AI.  
Partecipare attivamente a un dibattito strutturato, formulando argomentazioni valide.

## PROGETTARE PROMPT EFFICACI



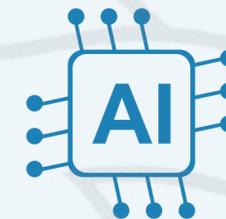
Individuare le parole-chiave e le formulazioni migliori per interagire con i Large Language Models.

Valutare e correggere prompt per ottenere risposte più precise e contestualizzate.

## COMPRENDERE I FONDAMENTI DELL'AI

Definire i concetti chiave di Intelligenza Artificiale, Machine Learning, Deep Learning, AI generativa e LLM.

Spiegare il ciclo di apprendimento di un sistema Machine Learning e l'importanza dei dati.



## COLLABORARE IN TEAM

Coordinarsi efficacemente in lavori di gruppo.

Cooperare per raggiungere obiettivi comuni.



# MODALITA' DI EROGAZIONE

## PERCORSO AI

### GESTIONE DELLE LEZIONI

L'erogazione delle lezioni dei corsi sarà gestita dal docente presente in classe sulla base del materiale e delle chiare guide fornite da Future Talents.

### COINVOLGIMENTO DEI DOCENTI

Ad erogare le lezioni dei corsi sarà possibile cambiare ed alternare diversi docenti, coordinati dal docente di riferimento (essendo gli studenti tutor a fornire una continuità tra le lezioni).

### AUTONOMIA DELLE LEZIONI

Per non interferire con le dinamiche della classe e per responsabilizzare gli studenti tutor, durante l'erogazione delle lezioni in aula e in laboratorio NON sarà fisicamente presente nessun membro del team di Future Talents



## Erogazione avvenuta nell'orario scolastico

Erogazione direttamente in aula e in laboratorio informatico durante le ore scolastiche curricolari, in qualità di educazione civica. Le ore di lezione sono state distribuite come previsto dal consiglio docenti tra i professori, senza danneggiare per i ragazzi la continuità e lo svolgimento lineare delle lezioni, sfide, giochi e challenge.



### Materiale Fornito

kit digitali:

- Videolezioni registrate da content creator con il supporto di esperti
- Piattaforma ad hoc per organizzare le sfide e il sistema di punteggio
- Chatbot AI capace di rispondere ad ogni domanda e addestrato apposta per la distribuzione del corso
- Sondaggi per ritirare feedback
- Team disponibile in caso di problematiche

Kit Cartaceo:

- Mappe concettuali e schede ad alta leggibilità per supportare l'apprendimento dei concetti anche a ragazzi con problemi dell'apprendimento.
- Sfide fisiche come giochi da tavolo per stimolare l'apprendimento innovativo negli studenti.
- Domande guida da porre alla classe per assicurarsi e stimolare un'apprendimento profondo e un ricordo delle informazioni maggiore.
- Schede stampate necessarie per sfide ed attività
- Istruzioni chiare e semplici da far seguire passo-passo dall'insegnante, per permettere una lezione semplice da organizzare e da gestire.
- Gadgets esclusivi customizzati da distribuire a docenti, dirigenti e studenti.

### Riconoscimenti

Riconoscimenti che diamo ai ragazzi al termine del corso:

- Attestato di partecipazione per ogni studente firmato da Future Talents e dal dirigente scolastico, che certifica le ore svolte di lezione e le competenze acquisite.
- Premi di merito a seguito della classifica e delle sfide svolte.



# QUALCHE DATO OGGETTIVO



LIVELLO DI SODDISFAZIONE DEI DOCENTI

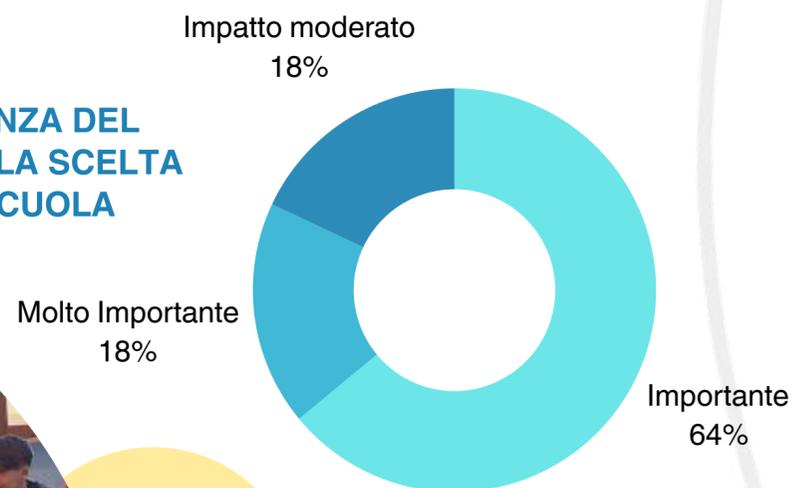


LIVELLO DI SODDISFAZIONE DEGLI STUDENTI



LIVELLO DI SODDISFAZIONE DEI GENITORI

IMPORTANZA DEL CORSO NELLA SCELTA DELLA SCUOLA



## Le testimonianze degli studenti

“Abbiamo collaborato in gruppo, ci siamo divertiti e abbiamo creato dei bellissimi lavori”

“La cosa che più mi è piaciuto del corso è la collaborazione con i compagni e la scoperta di nuovi orizzonti”

“La cosa che più mi è piaciuto del corso è riuscire a fare cose che non pensavo di fare”

“Ho apprezzato molto imparare a creare i prompt perchè mi ha spiegato come richiedere al meglio le informazioni che mi servono”

## Le testimonianze degli studenti tutor

“La responsabilità data dal ruolo e il fatto di poter aiutare i compagni sono le cose che ho apprezzato di più”

“Penso sia un'esperienza formativa che permette di imparare ad organizzare il lavoro anche per altre persone e che ti permette di imparare cose diverse rispetto alle solite”

## Le testimonianze dei docenti

“L'aspetto ludico, la vicinanza allo stile comunicativo dei ragazzi insieme all'attualità dell'argomento e alla possibilità di guidare tutti i ragazzi nell'uso consapevole dell'AI sono i punti di forza”

**Prof. Chiara Dino**

## Le testimonianze dei genitori

“Un corso utile per acquisire consapevolezza sull'intelligenza artificiale”

“È stato bello, istruttivo e divertente”



# I NOSTRI CONTATTI



**info@FutureTalents.it**



**www.FutureTalents.it**

